19.08.2026

信息技术：莫斯科及其经济的新面貌

俄罗斯向外国合作伙伴提供的IT服务翻了一番，占俄罗斯出口总额的百分之五十六以上。莫斯科的IT公司去年取得了这样的业绩。

突破的三大因素

这一突破有几个主要原因。首先，莫斯科本身和俄罗斯地区对信息技术的需求不断增长。

莫斯科信息技术部门负责人顾问翁托耶夫·德米特里 (Ontoev Dmitrii)说道：«现代莫斯科是信息技术，人工智能和大数据实施方面的世界级领导者之一»。

这些技术的功能和有效性几乎可以在任何领域得到直接评估：医疗保健、教育、城市管理、城市发展、交通运输以及保障城市居民的安全。

自主电车，无人驾驶地铁列车（今年开始测试），以及将人工智能引入交通管理。

在教育领域，人们无法想象没有莫斯科电子学校的日子是怎么过来的。

在医疗保健领域，统一医疗信息与分析系统（EMIAS）运行良好。

超过百分之七十五的俄罗斯地区已经在«MosMedAI» 框架上运营，该平台提供17服务，以加速和提高计算机断层扫描，X射线，乳房x线摄影和荧光分析的准确性。

莫斯科市民通过电子服务积极参与城市生活。他们有机会监督城市项目的实施情况，并提出自己的想法。为此，莫斯科创建了«我们的城市» ，«创意之城» ，«积极公民»等门户网站。

超过九百万人参与莫斯科的电子项目。而在世界其他特大城市，例如首尔和巴黎等一流城市，类似项目的参与人数通常不足百万。

莫斯科市民如此高的参与度，可以归因于莫斯科当局重视他们的意见。特别是通过«我们的城市»门户网站，自其成立以来，已解答了莫斯科市民提出的约一千二百万个问题。

莫斯科的一项重要成就便是«莫斯科数字孪生»，一个独特的首都三维模型，它被积极应用于大都市的建设、规划和管理中。

由于大规模数字化，莫斯科跻身G20和金砖国家成员国十大智能城市之列。

加强俄罗斯在战略领域的技术自主性是另一个重要因素。俄罗斯正成功发展自身的高科技，任何人都无法干涉或阻碍莫斯科企业与其外国合作伙伴之间的合作发展。

在俄罗斯首都，高科技产业集中在莫斯科科技城经济特区。超过220家企业和四个跨产业集群在此运营：制药、电动汽车、光子学和微电子以及无人机系统。

此外，本市还有46个技术园区（世界第二大），三个创新集群和150多个同事空间。

最后，第三个因素是导致莫斯科国外IT发展需求增加的最重要因素之一。这是由高等经济研究大学结构政策研究中心副主任费久尼娜·安娜 (Fediunina Anna)制定的：«与专注于市场主导地位的西方竞争对手相比，俄罗斯开发商的独特之处在于他们致力于构建全面的合作伙伴关系。俄罗斯公司专注于解决具有可衡量成果的业务问题，并且所有参与方都平等参与其中：俄罗斯供应商、其当地合作伙伴以及客户公司» 。



广泛的计划

总部位于莫斯科的安全技术和智能自动化工具的需求日益增长，其中包括用于业务流程管理的软件平台（涵盖企业培训和人力资源管理）、财务分析和绩效监控工具、仓库自动化系统、人力资源技术解决方案、教育排课软件包、火灾风险计算产品以及设施分类。

面向餐饮服务行业的数字化解决方案，包括基于计算机视觉的平台，也引起了广泛关注。这些平台能够即时识别菜肴，从而加快服务速度。

莫斯科的外国合作伙伴也对该市使用的IT解决方案感兴趣。仅去年一年，就签署了四份关于信息技术领域合作的国际文件，特别是与巴西最大的城市和经济中心圣保罗的国有公司和技术运营商签署。

NtechLab 公司是一家专注于基于人工智能和生物识别技术的视频分析技术的公司，其产品销往包括孟加拉国、印度尼西亚和卡塔尔在内的数十个国家。

Neurotrend公司 的神经营销研究在哈萨克斯坦、伊朗和巴西备受欢迎。

总部位于莫斯科的 Antiplagiat 公司开发了一款用于检测文本抄袭的软件。去年，该公司与哈萨克斯坦、乌兹别克斯坦、吉尔吉斯斯坦和塔吉克斯坦的合作伙伴签署了大额用户许可合同。

专为软件保护和许可而设计的数字产品在阿拉伯联合酋长国（阿联酋）运营。

菲律宾公司使用基于莫斯科的软件来自动化企业和客户之间的互动过程。

2025年，莫斯科公司还向外国合作伙伴提供了云基础设施、网络安全、人工智能和无人系统、业务流程自动化软件等产品领域的解决方案。不可能列出整个范围。

莫斯科IT服务的主要消费者包括供应总量约百分之三十的菲律宾，以及阿曼，阿拉伯联合酋长国，科威特和哈萨克斯坦。

一个新兴且充满前景的市场

莫斯科市长苏比雅宁·谢尔盖 (Sobianin Sergei) 不久以前说过：«近年来，我们积极发展电子游戏产业，并已取得显著成果。毫不夸张地说，这座城市现在已成为世界电子游戏开发中心之一»。

创意产业局局长阿加莫娃·久莉纳拉 (Agamova Giulnara)说道：«电子游戏是最具发展潜力的创意出口产业之一。每年全球发行超过8万款游戏，其中6200款产自俄罗斯。这些游戏中，百分之九十八是独立游戏，即由独立开发者制作的游戏。如今，俄罗斯在电子游戏支出方面排名世界第十三。在未来，支出的增长率估计为每年百分之十一。全国市场增长迅速。

同样重要的是，俄语已成为Steam框架上外国玩家使用量第三大的语言»。

«兵马俑游戏»公司首席执行官兹维亚金斯基·维克托 (Zviaginskii Viktor)表示，俄罗斯模拟器和具有简单设计和图纸的游戏在全球市场上特别受欢迎。

兹维亚金斯基·维克托 (Zviaginskii Viktor) 听说：«俄罗斯程序员在游戏机制设计方面无人能及。就连任天堂也深谙此道，因此这家日本巨头雇佣了许多俄罗斯裔员工。一些日本公司联系我们，希望将游戏«逃离我，亚历山德拉»移植到任天堂Switch框架；而另一些印度公司则联系我们，希望将其移植到移动设备和智能手机平台»。

独特的发展中心

莫斯科电子游戏与动画产业集群近期正式启用。这个创新型的全周期动画和电子游戏内容开发平台在全球范围内独一无二。

集群配备了最先进的设备。目前已有超过50家电子游戏和动画工作室入驻，他们的员工正在为俄罗斯和国际市场开发近170个项目。

阿加莫娃·久莉纳拉 (Agamova Giulnara)指出：«莫斯科开发的游戏在世界舞台上的主要竞争优势是原始力学，俄罗斯文化和历史，其受欢迎程度在亚洲和拉丁美洲尤其增长。去年，我们推出了莫斯科游戏出口计划，在莫斯科视频游戏和动画集群的基础上运作。在城市的支持下，莫斯科开发公司与来自中国，日本，韩国，印度，印度尼西亚和其他国家的合作伙伴签订了36出口合同。另外15份合同正在准备中»。

瓦西里耶夫·亚历山大 **(Vasilev Aleksandr)**